

TD6

Exercice 1 :

Ecrire un programme en assembleur nommé “*poser valeur*” qui affiche le message suivant : « le nombre est inferieur à l'autre », il additionne 1 au registre t0, il additionne 200 au registre t1 et met une valeur dans le registre s0, en fonction de cette valeur il affiche ou pas le message.

Note :

Utilisez addi pour ajouter un entier fixe à un argument et slt pour stocker une valeur dans un registre S.

Exercice 2 :

Ecrire un programme en assembleur nommé “*procedure*” qui appelle une procédure qui permet d’afficher un message à l’écran.

Note :

Définissez une fonction main dans votre programme qu’on doit terminer son exécution.

Exercice 3 :

Ecrire un programme en assembleur nommé “*procedure_addition*” qui appelle une procédure qui permet d’additionner deux entiers fixes (pris comme arguments de la procédure) et d’afficher leur somme à l’écran.

Note :

Définissez une fonction main dans votre programme qu’on doit terminer son exécution.

Utilisez addi pour ajouter un entier fixe à un argument.

Exercice 4 :

Ecrire un programme en assembleur nommé “*procedure_factoriel*” qui appelle une procédure qui permet de calculer le factoriel d’un entier lu au clavier et de l’afficher à l’écran.

TP 6

Refaites tous les exercices précédents sur machine et vérifiez leurs exécution.