

TD5

Exercice 1 :

Ecrire un programme en assembleur qui permet de lire au clavier votre nom et prénom et de lire aussi un nombre d'itérations au clavier, ensuite il affiche à l'écran le message Bonjour nom prénom en nombre d'itérations lu au clavier. L'exécution du programme doit ressembler à ça :

```
Entrez votre nom et prenom SVP:henni karim
Donnez le nombre d'itérations SVP:10
Bonjour henni karim
Bonjour henni karim
Bonjour henni karim
Bonjour henni karim
Bonjour henni karim
Bonjour henni karim
Bonjour henni karim
Bonjour henni karim
Bonjour henni karim
Bonjour henni karim
Bonjour henni karim
```

Exercice 2 :

Ecrire un programme en assembleur qui lit 2 entiers a et b au clavier, et calcule x^y et il l'affiche à l'écran, l'exécution du programme doit ressembler à ceci :

```
donnez la valeur de x:2
donnez la valeur de y:10
x a la puissance de y est:1024
```

Exercice 3 :

Ecrire un programme en assembleur qui lit deux valeurs entières a et b entrées au clavier, il calcule la valeur absolue de leur soustraction, il multiplie la valeur de a par 2 au nombre de fois que cette valeur absolue, l'exécution doit ressembler à ça :

```
donnez la valeur de a:10      donnez la valeur de a:5
donnez la valeur de b:5      donnez la valeur de b:9
le résultat est:320          le résultat est:80
```

Exercice 4 :

Ecrire un programme en assembleur Mips qui permet de lire un entier au clavier et l'ajouter aux entiers précédemment lus, le programme s'arrête quand l'entier lu est "0" et affiche le message "la somme est :", suivi du résultat.

```
5
6
9
4
14
12
0
la somme est:50
```

TP5

Refaites tous les exercices précédents sur machine et vérifiez leurs exécutions.