

TD 2

Exercice 1 :

Ecrire un programme en assembleur nommé “*addition entieres*” qui affiche la valeur de la somme de deux entiers à l’écran.

Exercice 2 :

Ecrire un programme en assembleur nommé “*addition double*” qui affiche la valeur de la somme de deux réels à l’écran.

Remarque : utiliser l’instruction `add.d` pour l’addition des flottants.

Exercice 3 :

Ecrire un programme en assembleur nommé “*Soustraction*” qui affiche la valeur de la soustraction de deux entiers à l’écran.

Exercice 4 :

Ecrire un programme en assembleur nommé “*Multiplication*” qui affiche la valeur du produit de deux entiers à l’écran.

Exercice 5 :

Ecrire un programme en assembleur nommé “*Division*” qui affiche la valeur de la division de deux entiers à l’écran.

Exercice 6 :

Ecrire un programme en assembleur nommé “*Division-2*” qui affiche le quotient et le reste de la division de deux entiers à l’écran.

TP2

Refaites tous les exercices précédents sur machine et vérifiez leurs exécution.